**Rappel: Étapes pour créer et exécuter un script**

|  |
| --- |
| 1. La première ligne d'un script BASH: **#!/bin/bash** 2. Donner le droit d'exécution à votre fichier de script: **chmod a+x *nom\_du\_script*** 3. Pour exécuter le script: ***nom\_du\_script*** 4. Pour simplifier l'exécution de vos scripts,   enregistrer vos scripts dans le dossier **/home/tech/bin/**   1. Pour le laboratoire, nommer vos scripts en identifiant le numéro de la question   q1.sh, q2.sh, q3.sh, ... |

**Rappel: L'utilisation des commentaires dans un script est très importante.**

|  |
| --- |
| #!/bin/bash  # Script : test.sh  # Objet : exemple de script  # Auteur : Richard Jean  # Date : 15 septembre 2023  # affiche la liste des fichiers qui sont dans le répertoire /tmp  ls -l /tmp  # affiche la date  heure=$(**date +%k**)  res=$((5\*2))  echo $res |

1. Écrire un script qui affiche un message spécifiant si le paramètre du script est un fichier, un dossier ou de type inconnu. Votre script doit utiliser une instruction **if**.

exemple 1: **q1.sh /etc/passwd**

**/etc/passwd est un fichier existant**

exemple 2: **q1.sh /tmp/**

**/tmp/ est un dossier existant**

exemple 3: **q1.sh /etc/toto**

**/etc/toto est inexistant ou de type inconnu !!!**

1. Écrire un script qui va afficher le moment de la journée (matin, après-midi, soir ou nuit).

Vous avez besoin d'une variable qui va contenir l'heure: **heure=$(date +%k)**

Votre script doit utiliser l'instruction **if et les tests numériques: -ge, -gt, ...**

De 06:00 à 11:59, votre script va afficher "**Il est h heure** **c'est le matin**"

De 12:00 à 17:59, votre script va afficher "**Il est h heure** **c'est l'après-midi**"

De 18:00 à 23:59, votre script va afficher "**Il est h heure** **c'est le soir**"

De 24:00 à 05:59, votre script va afficher "**Il est h heure** **c'est la nuit**"

1. Écrire un script qui demande à l'utilisateur de taper une lettre ou un chiffre puis afficher un message indiquant s’il s’agit d’une lettre majuscule, une lettre minuscule, un chiffre ou un autre type de caractère. Utiliser l'instruction **case et des classes de caractères.**
2. Écrire un script qui affiche la liste des fichiers du répertoire courant. Pour chaque fichier, afficher: "**le répertoire X contient le fichier Y**". Utiliser une boucle **for** et une variable initialisée avec le contenu du répertoire courant: **liste=$(ls)**
3. Écrire un script qui va créer 5 dossiers dans le dossier courant. Pour chaque répertoire, afficher "**création du dossier X**". Le traitement doit utiliser une boucle **while**.
4. Écrire un script qui additionne deux nombres entiers. Les deux nombres ne sont pas des paramètres du script mais doivent être demandés à l’utilisateur.
5. Écrire un script qui affiche des options à l’usager et exécute le choix parmi les suivants:

* Si on tape la lettre q ou Q, quitter le programme (en sortant de la boucle)

note: vous pouvez accepter la touche ENTER

* Si on tape la lettre a ou A, afficher le contenu du répertoire /tmp
* Si on tape la lettre b ou B, afficher le contenu du fichier /etc/passwd.

Avant de réafficher le menu, effacer l'écran. Utiliser une boucle **while**.

**(note: ne pas utiliser WHILE TRUE)**

1. Écrire un script similaire à la question 7, mais en utilisant une fonction "menu" pour l’affichage. Utiliser une boucle **while**. (**note: ne pas utiliser WHILE TRUE)**